



Titel: APPCAMPS: Grundlagen der Informatik

Bei der Bearbeitung sind digitale Werkzeuge/Geräte erforderlich

Ja Nein

| Fach | Klasse | Urheber | Erscheinungsdatum |
|------------|---------------------------|-------------------------|-------------------|
| Informatik | 7 - 10 (alle Schulformen) | Fachberatung Informatik | 04.2020 |

Lernfeld

- Algorithmisches Problemlösen

Kompetenzen

- Algorithmusbegriff
- Algorithmisieren und Implementieren

Inhalt

In diesem Modul erfährst du, wie man in der Informatik etwas programmiert. An verschiedenen Beispielen lernst du die Grundbausteine eines Algorithmus kennen. So programmierst du eine interaktive Geburtstagskarte, ein Computerspiel und eine schöne Animation.

Im Material (pdf-Dokument) wird dir genau erklärt, wie du die Aufgaben bearbeiten sollst. Es gibt ein Einstiegsvideo, Lernkarten und ein Abschlussvideo.

Eine Anmeldung bei APPCAMPS ist nicht erforderlich. Das Material ist unter folgendem Link frei verfügbar:

<https://appcamps.de/wp-content/uploads/2020/03/Grundlagen-Informatik-Algorithmen-Handout.pdf>

Hinweise für begleitende Erwachsene

Es wird kostenfreies Unterrichtsmaterial der Internetseite APPCAMPS (<https://appcamps.de/>) verwendet. Eine Anmeldung bei APPCAMPS ist nicht erforderlich.

Bildrechte: Pixabay Pexels; <https://pixabay.com/de/photos/code-code-editor-codierung-computer-1839406/>

